Gioco dell'oca – L + consonante

Regole: si parte dalla casella 1 con dado e pedine e si segue il verso delle frecce (→ ← ↑). Su ogni casella con figura si dice la parola ad alta voce (se è corretta si resta, altrimenti la si ripete). Sulle caselle Avanti/Indietro ci si sposta subito alla casella indicata ("vai alla…"). Salta un turno: si resta fermi al giro successivo. Per vincere serve arrivare esattamente alla casella 24; se si supera, si torna indietro del numero di passi in più.

24 ARRIVO	23 ← CA**L**DO	22 ← INDIETRO 2 VAI ALLA 20	21 ← SALTA UN TURNO	20 ← CO**L**TELLO	19 ← CA**L**ZA
13 → PU**L**CINO	14 → E**L**MO	15 → AVANTI 2 VAI ALLA 17	16 → PA**L**MA	17 → FU**L**MINE	18 ↑ DE**L**FINO
12 ↑ VU**L**CANO	11 ← SALTA UN TURNO	10 ← CA**L**CIO	9 ← INDIETRO 2 VAI ALLA 7	8 ← A**L**CE	7 ← FA**L**CO
1 → VIA	2 → A**L**BA	3 → A**L**BERO	4 → AVANTI 2 VAI ALLA 6	5 → VO**L**PE	6 ↑ PO**L**PO

Stefania Pescantini LOGOPEDISTA